



# 10 gode råd til et autismevenligt rollespil

Der er mange ting, du kan gøre, for at sørge for, at dit rollespil er inkluderende for alle mennesker uanset funktionsniveau. Disse råd kan du vælge at bruge som inspiration eller direkte tjekliste efter behov. Husk at vælge de tiltag, du selv mener, vil passe ind i netop dit rollespil, da de ikke nødvendigvis alle er relevante.

Dette dokument er skrevet af Bifrosts sekretariat i samarbejde med Queer Autister København, som er en uafhængig støttegruppe for og af autister.

1. **Giv udførlig information før, under og efter eventet.** Mange autister<sup>1</sup> kan føle sig udfordrede af situationer, der adskiller sig fra deres rutine, men det hjælper, hvis man så vidt muligt ved nøjagtig, hvad der vil foregå. Hvis der sker ændringer, så meld dem ud hurtigst muligt.
2. **Undgå stærkt og/eller blinkende lys.** Stærkt lys kan være overvældende for mange autister, især hvis der er tale om unaturligt lys. Undgå også blinkende lys. Hvis du ikke kan undgå disse former for lys, så informer dine spillere om det på forhånd.
3. **Giv mulighed for at se lokationen, inden rollespillet starter.** Det kan være meget hjælpsomt for folk på det autistiske spektrum at få mulighed for at udforske og gøre sig bekendt med lokationen, inden spillet går i gang, og der vil være fyldt med larm og aktivitet.
4. **Hav et rum med få stimuli.** Dette kan eventuelt være et offgamerum, hvor der tilbydes både ørepropper og støjrreducerende høretelefoner, og hvor lyset er dæmpet og temperaturen omkring 20° C. Dette er særligt vigtigt til rollespil, hvor der ingame er mange sanseindtryk, f.eks. hvis der bruges blinkende lys. Hvis du ikke har mulighed for at have et offgamerum, så informer dine spillere om det på forhånd.
5. **Gør det gratis for støttepersoner at deltage.** Det kan være hjælpsomt for autister at tage en person med, som kender vedkommende og vedkommendes specifikke udfordringer. Dette kan f.eks. være autistens værge, støtteperson, voksenven eller andet.
6. **Imødekom kostbehov.** Mange autister kan blive overvældet af sanseindtryk, og kan derfor have udfordringer med bestemte smage, teksturer, dufte med videre. Vær så vidt muligt modtagelig over for særlige ønsker, og gør det tydeligt, hvor man skal henvende sig med dem.
7. **Vær imødekommende overfor stimming.** Stimming er repetitive handlinger der stimulerer én eller flere sanser, og er en måde, mange autister håndterer stress og potentielt overvældende sanseindtryk<sup>2</sup>. Mange autistiske rollespillere har oplevet, at der blev kommenteret på

---

<sup>1</sup> Der bliver i denne tekst brugt identity-first language. Vi anerkender at nogle autister og pårørende foretrækker person-first language. Læs mere om identity-first language her:

<http://autisticadvocacy.org/about-asan/identity-first-language/>

<sup>2</sup> Læs mere om stimming her: <http://autism.wikia.com/wiki/Stimming>



eller gjort nar af deres stim, eller at de ligefrem er blevet bedt om at lægge deres stimtoy<sup>3</sup> væk, fordi det ikke passede ind i settingen. Dette kan forhindre nogle autister i at deltage i dit rollespil.

8. **Undgå ironi og metaforer.** Dette punkt er især vigtigt, når du kommunikerer vigtige informationer om spillet. Mange på spektret har svært ved at genkende hvornår et udsagn er sagt ironisk, og det kan skabe forvirring og usikkerhed. Hvis du alligevel bruger ironi, så understreg det eventuelt med air quotes/situationstegn.
9. **Giv alternative muligheder for kommunikation.** Nogle autister er delvist eller fuldstændig nonverbale, og kan derfor have brug for at kommunikere via andet end talesprog. Du kan eventuelt gøre det muligt at kommunikere via skrift, og få en anden til at læse det op. Hvis du ikke kan tilbyde alternative muligheder for kommunikation, så gør dine spillere opmærksom på det på forhånd.
10. **Vær åben for feedback.** Selv hvis du gør dit bedste, er det sandsynligt, at du vil komme til at lave fejl. Gør opmærksom på måder, man kan kontakte arrangøren, og undgå at blive defensiv.

---

<sup>3</sup> F.eks. fidget spinner eller tangle toy  
Landsforeningen Bifrost  
Esromgade 15, opgang 2, 2. sal, 2400 KBH NV  
Tlf. 27 96 61 52  
info@landsforeningenbifrost.dk  
www.landsforeningenbifrost.dk